



LEADER
EESTI



Pärnumaa
Spordiliit



ROHELISE JÕEMAA VIII SÜVEMÄNGUDE JUHEND

I Eesmärk:

1. Jätkata traditsiooniliseks saanud piirkondliku võistlussarja Rohelise Jõemaa Süvemängud läbiviimist.
2. Selgitada välja Rohelise Jõemaa Süvemängude võitjad individuaal- ja võistkondlikel spordialadel.

II Aeg ja koht:

1. Rohelise Jõemaa VIII Süvemängud toimuvad laupäeval, **4. augustil 2018 algusega kell 11.00 Vändra staadionil ja staadioni lähistel asuvatel võistluspaikadel.**
2. Võistkondade ja võistlejate registreerimine kell 10.00-10.45.

III Juhtimine ja korraldamine

Rohelise Jõemaa VIII Süvemängude ettevalmistamist ja läbiviimist korraldab **Põhja-Pärnumaa vald koostöös Rohelise Jõemaa Koostöökogu ja Pärnumaa Spordiliiduga.**

IV Osavõtjad

Rohelise Jõemaa piirkonna omavalitsused (Põhja-Pärnumaa, Tori, Saarde, Põhja-Sakala ja Kehtna vald ning Pärnu linna Paikuse osavald), Türi vald kui nende mängude sõprusvald. Vallad võivad komplekteerida võistkonnad oma valla territooriumil elavatest ja töötavatest inimestest.

V Rohelise Jõemaa süvemängude programm

1. Võrkpall mehed
2. Jalgratta maastikusõit
3. Pendelteatejooks
4. Juhtkonna mitmevõistlus (kohustuslik ala)
5. Kergetõustik
6. Sulgpall naised
7. Petank
8. Discgolf
9. Korraldaja poolt pakutud teatevõistlus
10. Jahilaskmine

VI Paremusjärjestuse selgitamine

1. Võistlused on individuaal-võistkondlikud.
2. **Ala võitnud võistkond saab 15 punkti, II koht 13 punkti, III koht 12 punkti, IV koht 11 punkti jne.** Mitteamaladel 0 punkti.
3. Üldvõitjaks tunnistatakse omavalitsus, kelle võistkond kogus kõige rohkem punkte 9 alalt kokku. Võrdsete punktide korral otsustavad paremad kohad, nende võrdsuse korral **juhtkonna võistlus.**
4. Individuaalalade võitjad selguvad vastavalt saavutatud tulemustele.

VII Autasustamine

1. Üldkokkuvõttes autasustatakse kõiki võistkondi karika ja diplomiga.
2. Individuaalalade kolme parimat autasustatakse medali ja diplomiga.

3. Võistkondlikel aladel (võrkpall, pendelteatejooks, petank, juhtkonna mitmevõistlus, sulgpall, teatevõistlus, jalgratta maastikusõit, discgolf, jahilaskmine) autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid medali ja diplomiga, võitjat võistkonda karika ja diplomiga.
4. Kergejõustikus autasustatakse iga ala kolme paremat medali ja diplomiga.

VIII Võistlusalade juhendid

Võrkpall Mehed

Võistkonna suuruseks **4 mängijat + 1 varumängija**. Mängitakse „parem kolmest“, täpne süsteem selgub peale eelregistreerimist. Mehe võib asendada naisega. Võistlus toimub Vändra staadioni juures muruväljakutel.

Pendelteatejooks

Võistkonnas **4 naist ja 4 meest**. Alustab naine. Naelkingi kasutada ei tohi. Võistlus toimub aja peale Vändra staadionil.

Juhtkonna mitmevõistlus

Võistkonna suurus **3 võistlejat**. Võistkonda võivad kuuluda ainult vallavalitsuse ametnikud/töötajad ja vallavolikogu liikmed.

Kergejõustik

Võistkonna suurus piiramata.

Kavas 60 m jooks, kaugushüpe, kuulitõuge (noormehed 4 kg, neiud 3 kg, naised 4 kg, mehed 7 kg, NV 3 kg, MV 6 kg) kõikidele vanuseklassidele, NE,N,NV 500 m jooks, NO, M, MV 1000 m jooks. Iga omavalitsuse võistkonnal läheb arvesse igalt alalt: **1** neiu (kuni 17), **2** naise (naist võib asendada äärmisel vajadusel 1 naisveteran), **1** noormehe (kuni 17), **2** mehe (meest võib asendada äärmisel vajadusel 1 meesveteran) ja **1** naisveterani (35 ja vanemad) ning **1** meesveterani (40 ja vanemad) paremad tulemused. Neiu või noormees täiskasvanut asendada ei saa. Kaugushüppes ja kuulitõukes on 4 katset, jooksualadel finaale ei toimu. Võistkonna 8 liikme poolt saavutatud punktid summeeritakse, mille tulemusena selgub kergejõustiku üldvõitja. I koht annab 30 punkti, II koht 28, III koht 26, IV koht 25 jne. Võrdsete punktide korral määrab paremuse rohkem I kohti saanud võistkond, nende võrdsuse korral II kohti saanud võistkond jne. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohapunkte kinni.

Kergejõustik toimub Vändra staadionil.

Sulgpall Naised

Võistlused toimuvad Vändra Gümnaasiumi võimlas. Mängitakse kolmel sulgpalliväljakul.

Osavõitjad: Valdade kolmeliikmelised võistkonnad.

(3 üksik- ja üks paarismäng.)

Võistluste süsteem: Mängitakse üksik- ja paarismängud. Igas mänguliigis mängitakse turniirisüsteemis kõik kohad välja. Kõik mängud mängitakse 15-ne punktini, (kahe punkti vaheni kuni 21-ni) ja „parem kolmest“ geimist.

NB! Täpne süsteem selgub peale eelregistreerimist.

NB! Mängitakse punaste plastikpallidega. Nõutud sisejalatsid.

Jalgratta maastikusõit.

Võistlus toimub Vändra Gümnaasiumi juures.

Võistkonna suuruseks **4 ratturit, nendest vähemalt 1 naine**

Võistluste stardipaik teatatakse. Võistlejad peavad **ratta ja kiivri** ise kaasa võtma. **NB! Kiiver on kohustuslik!** Võistkondlikku arvestusse läheb kõigi nelja ratturi tulemus. I koht annab 30 punkti, II koht 28, III koht 26, IV koht 25 jne. Võrdsete punktide korral määrab paremuse rohkem

I kohti saanud võistkond, nende võrdsuse korral II kohti saanud võistkond jne. Medali ja diplomiga autasustatakse I-III kohale tulnud individuaalvõistlejaid.

Petank

Võistkonna suuruseks **kuni 4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.**

Mänguviis: trio, korraga väljakul 3 mängijat, kellest vähemalt üks on naine. Lubatud on üks vahetus mängus. Kasutada võib harrastuskuule. Võistlussüsteem selgub peale eelregistreerimist. Võistlus toimub Vändra Gümnaasiumi väljakul.

NB! Mänguvahendid tuleb võistkondadel kaasa võtta!

Discgolf

Võistkonna suuruseks **5 võistlejat.**

Discgolf on sportlik mäng, kus mängijad peavad võimalikult väheste visetega spetsiaalse lendava taldriku viskama discgolfi korvi. Mängu võitja on see, kes väiksema visete arvuga läbib etteantud raja, mis koosneb teatud arvust korvidest. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse nelja parema mängija tulemused. Võistlus toimub Vändra laululava juures asuval rajal kl 12.00-15.00.

Teatevõistlus - korraldaja ala

Võistkonna suuruseks **2 naist ja 2 meest.**

Võistluspaik ja spordialad teatatakse peale eelregistreerimist.

Jahilaskmine CSP

Võistlus toimub siledaraudsest jahipüssist. Võistkondade arv piiramata, võistkommas 4 võistlejat. Lastakse 1 seeria 25 märki CSP (Compak Sporting).

Võistkondlikus arvestuses summeeritakse 3 võistkonna liikme tulemused. Võrdsete punktide korral otsustab parima üksikvõistleja tulemus, selle võrdsuse korral esimene möödalask.

NB! Laskemoon endal kaasa võtta. Võistluspaik teatatakse.

Registreerimine

Eelregistreerimine teha spordialade ja võistlejate arvu kohta **20. juuliks 2018.** a. e-posti aadressil: martin.sempelson@pparnumaa.ee; tel. 517 1838, nimeline registreerimine **1. augustiks.** Eelregistreerimine on vajalik võistluspaikade ettevalmistamiseks, ajakava paikapanemiseks ning toitlustamiseks.

Lõpetamine

Autasustamine ja võistluste pidulik lõpetamine toimub orienteeruvalt kell **17.30 Vändra kultuurimajas.** Meeleolu loob mõnus tantsumuusika, sobitatakse sõprust, tehakse ettepanekuid suvemängude paremaks korraldamiseks ning maitstakse suupistelaualt hõrgutisi. Õhtul kuulutatakse välja järgmine mängude korraldaja.

Muud küsimused:

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendatakse kohapeal kohtunikekogu poolt. Hilisemaid pretensioone ei arvestata. Korraldaja jätab endale õiguse juhendis muudatusi teha.

Põhja-Pärnumaa Vallavalitsus
Rohelise Jõeama Koostöökogu
Pärnumaa Spordiliit