

Pärnumaa XXXVII talimängude juhend 2017

I Eesmärk ja ülesanded:

- Pärnumaa elanikele võistlemisvõimaluste loomine
- elanikkonnale sportlike ja tervislike eluviiside propageerimine
- vaba aja ja puhkuse sisustamine
- selgitada välja XXXVII Pärnumaa talimängude parimad võistkonnad ja individuaalvõistlejad kavasolevatel spordialadel

II Toimumise aeg ja koht: Pärnumaa 17.12.2016 – 29.02.2017

Pärnumaa XXXVII talimängude kava:

- | | | | |
|--------------------------|------------------|------------|--------------------------------------|
| • Sisesõudmine | 17.12.2016 | kell 12.00 | Pärnu Kuninga Tänav Põhikool |
| • Koroon | 7.01.2017 | kell 10.00 | Sauga Spordikeskus |
| • Mälumäng | 7. 01.2017 | kell 10.00 | Sauga Avatud Noortekeskus |
| • Male | 19.02.2017 | kell 10.00 | Jõulumäe |
| • Curling | I kvartal 2017 | | Jõulumäe (sõltub ilmastikust) |
| | registreerimine | kell 12.30 | |
| | võistluste algus | kell 13.00 | |
| • Sangpommi kahevõistlus | 18.02.2017 | | Uulu Kultuuri-ja Spordikeskus |
| | kaalumine | kell 11.00 | |
| | võistluste algus | kell 12.00 | |
| • Juhtkonna võistlus | 17.02.2017 | kell 14.00 | Perona Bowling |
| • Suusatamine ind. | 17.02. 2016 | kell 11.00 | Jõulumäe koolid |
| | | kell 18.15 | loosimine täiskasvanud |
| | | kell 18.30 | start |
| Teatesuusatamine | 18.02.2017 | kell 10.00 | Registreerimine |
| • Korvpall - mehed | | | |
| | alagrupid | 28.01.17 | Paikuse Tervisespordikeskus |
| | finaalid | 29.01.2017 | kell 10.00 |
| • Lauatennis | 29.01.2017 | kell 10.00 | Paikuse vana võimla |
| • Kabe | 29.01.2017 | kell 10.00 | Paikuse Raamatukogu |
| • Bowling | 18.02.2017 | kell 10.00 | Pärnu, Perona Bowling,
Metsa 13 A |
| Talimängude lõpetamine | eriprogramm | | |

III. Juhtimine ja korraldus

3.1. Talimängude ettevalmistamist ja juhtimist teostab Pärnumaa Spordiliit

3.2. Tehnilist läbiviimist korraldab Pärnumaa Spordiliit koostöös järgmiste partneritega:

- Paikuse Tervisespordikeskus
- Sauga Spordikeskus
- Tahkuranna Kultuuri-ja Spordikeskus
- Jõulumäe Tervisespordikeskus
- Perona Bowling

3.3. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele

IV. Osavõtjad

4.1. Talimängudest võivad osa võtta Pärnumaa omavalitsused, koolid, firmad, spordiklubid- ja koolid.

4.2. Võistkonnad koostatakse oma valla ja linna elanikest, spordiklubid oma liikmetest (väiksemad klubid võivad liituda), koolide õpilastest.

4.3. võistkondades võivad osaleda kõrg-, kutse või muudesse koolidesse õppima läinud noored.

4.4. individuaalspordialadel võivad võistlejad ise registreeruda ja tasuda osavõtumaksu, mis sõltub üldosavõtjate arvust ja teatatakse enne võistlust.

V. Spordialade kirjeldus ja tulemuste arvestamine

5.1 Korvpall - mehed

- Võistkonna suurus on **10 mängijat, kes mängivad turniiri lõpuni** (Eesti meistriliiga mängijaid 1)
- Võistkonnad jagatakse alagruppidesse eelmise aasta tulemuste põhjal ja läbiviimise kord täpsustakse peale eelregistreerimist.
- Ala viiakse läbi vastavalt kehtivatele võistlusmäärustele ja kohad mängitakse lõpuni välja.
- Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg.
- Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng, kolme ja enam võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavahelistes mängudes kogutud punktide summa, seejärel omavahelistes mängudes visatud ja endale visata lastud korvide keskmine punktisuhe, selle võrdsuse korral turniiril saavutatud keskmine punktisuhe kõiki mängu arvestades.

5.2,3 Kabe, male

- Võistkonna suuruseks males ja kabes **2M +1N+1tüdruk +1poiss(sünd.2001 ja hiljem)**
- Noored võivad täiskasvanuid asendada, s.t. tüdruk naist ja poiss meest
- Võistlused on võistkondlikud, läbiviimine ja ajakontroll selgub võistluspaigas sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust, mis on piiramatult.
- Paremusjärjestuse selgitamisel liidetakse võistkonna kõigi liikmete poolt kogutud punktid (individuaalselt annab üksiku partii võit 2, viik 1 ja kaotus 0 punkti). Võrdsete partiipunktide (PP) korral on määravaks:
 - matšipunktid (MP) s.t. matsivõit annab 2, viik 1 ja kaotus 0 punkti

- omavahelise matsi tulemus (võistkonna omavaheliste tulemuste summa 1PP,2MP)
- partiipunktid kõrgemale kohale tulnud võistkonna vastu

5.4 Koroona

- Võistkonna suurus **2M+1N+1tüdruk+1 poiss (sünd.2001ja hiljem)**
- Võistkondade arv piiramatu.
- Võistkondlikku arvestusse läheb mitme võistkonna puhul parema võistkonna tulemus.
- Võistlused on võistkondlikud, läbiviimise kord ja võistlussüsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust (võistlejate erineva mängutaseme tõttu võidakse esindajate nõusolekul anda kohtumiseks aeg ette, mis otsustatakse enne võistlust).
- Mängu giid võistkonnal endal kaasa võtta.
- Võistkondlikus arvestuses annab võit 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, selle võrdsuse korral paremate kohtade arv.

5.5 Lauatennis

- Võistkonna suurus **2M+1N+1 tüdruk+1 poiss (sünd.2001 ja hiljem)**
 - Võistkondade arv on piiramatu, arvesse läheb parema tulemuse saavutanud võistkond.
 - Mängitakse võiduks vajaliku 5 punktini
 - Mängude järjekord:
 - 1.MA I –MB II
 - 2.MB I-MA-II
 - 3.N-N
 - 4.P-P
 - 5.T-T
 - 6.Segapaar
 - 7.Meespaar
 - 8.MA I-MA-II
- Võistkondlikus arvestuses annab võit 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Võrdsete punktide korral otsustab omavaheline kohtumine, selle võrdsuse korral paremate kohtade arv.

5.6 Mälumäng

- Võistkonna suurus **4 võistlejat.**
- Küsimusi kokku 33 (3 küsimust on boonusküsimused) – 10 spordist, 10 Pärnumaast, 10 varia küsimust.
- Punktide võrdsuse korral esitatakse lisaküsimused, võistkondadesl kohti jagama ei jäeta.
- Üldiselt peetakse kinni juhendist, kuid läbiviimise korra kehtestab võistlusi läbiviiv kohtunik.

5.7 Bowling

- Võistkonna suurus 2 meest ja 2 naist.
- Põhimõte on palliga maha koksata võimalikult palju kurikaid. *Spared* (10 kurikat kahe viskega), *strikid* (10 kurikat ühe viskega) aitavad sul saavutada võimalikult suurt punktisummat.

- Võistluste läbiviimise süsteem selgub pärast eelregistreerimist
- Kahe võistkonna puhul läheb arvesse parem võistkond.

5.8 Sangpommi kahevõistlus

- Võistkonna suurus on piiramatu
- Võistlused viiakse läbi neljas vanuseklassis ja erinevates kehakaaludes.
- Kui mõnes kehakaalus on vähem kui 3 võistlejat, siis paigutatakse antud võistlejad teise kehakaalu.

Vanuseklassid ja kehakaalud:

noored	kuni 14. a	absoluutkaalus	12 kg
noored	15-17. a	- 75 kg	16 kg
		+ 75 kg	
mehed	18. a. ja vanemad	- 80 kg	24 kg
		- 90 kg	
		+ 90 kg	
naised		absoluutkaalus	12 kg

Paremuse selgitamiseks summeeritakse **8 parema** võistleja kohapunktid järgmiselt:

- I koht – 30p
- II koht – 28 p
- III koht – 27 p
- Jne
- Võrdsete punktide korral otsustab paremate kohtade arv.

5.9 Suusatamine+ Pärnumaa meistrivõistlused

- Võistkonna suurus on piiramatu.
- Võisteldakse koos koolidega alljärgnevatel vanuseklassides:

1PF, TF	8 a. ja nooremad	
2PE, TE	9 - 10 a.	
3PD, TD	11 - 12 a.	2006-2005(sellest vanuseklassist alates talimängude arvestus)
4PC, TC	13 - 14 a.	2004-2003(sellest vanuseklassist alates Pärnumaa mv arvestus.)
5PB, TB	15 - 16 a.	2002-2001
6PA, TA	17 - 18 a.	2000-1999
7M	19 - 39 a.	1998-1978
8N	19 - 34 a.	1998-1983
9MV - I	40 - 49 a.	1977-1968
10MV - II	50 ja vanemad	1967 ja varem sündinud
11NV - I	35 - 44	1982-1973
12NV - II	45 ja vanemad	1972 ja varem sündinud

- **Teatesuusatamine** : **võistkonna suurus 3 võistlejat**
 Võistkonnad moodustatakse: D ja C-vanuseklassi võistlejatest
 B ja A-vanuseklassi võistlejatest
 J+M+M – veteranid
 J+N+N – veteranid
- Distsantsid sõltuvad lumeoludest ja distantsi pikkused **teatatakse enne võistlust**).

- Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse 24 individuaalse võistleja tulemused alates D – vanuseklassist.
- Punkte arvestatakse järgnevalt:
 - I koht annab 71 p
 - II koht 69 p
 - III koht 68 p
 - IV koht 67 p
 - V koht 66 p
 - VI koht 65 p
 - Jne
- Kahe noore ja kahe täiskasvanu teatevõistkondade tulemused
- **Teatesuusatamise koefitsient 2,0**
- Punktide võrdsuse korral otsustab parem koht naiste teatesuusatamises.

5.10 Sisesõudmine sõudeergomeetril Concept 2

- Võistlus toimub ergomeetril sõudmises aja peale.
- Võistkonda moodustatakse:

Noor	16 ja nooremad	– 1 võistleja
	N	– 1 võistleja
	M	– 2 võistlejat
- Distsantsi pikkuseks on talimängudel 250 meetrit ja Pärnumaa meistrivõistlustel 1000 meetrit
- Võrdse tulemuse puhul otsustab noore võistleja tulemus.
- Registreerimisel märkida ka meistrivõistluste osalemine 1000 m distantsil.

5.11 Curling (jääkeegel)

- **Võistkonnas on 2 naist ja 2 meest.**
- Võistluste süsteem selgub peale eelregistreerimist, **võistkondasid lubatud igal vallal, linnal 1**
- **Juhtkonna mitmevõistlus**
 - **Võistkonna suuruseks 3 inimest vallavalitsuse ja volikogu liikimetest**
 - Võistlus on individuaalne
 - Kõikide alade tutvustas enne ala algust
 - Jõulumäel on võimalus laenutada suusavarustust
 - Pesemine, riietumine peamajas (lukustavad kapid)
 - Pakutavad spordialad sõltuvad ilmastikust, teatatakse täiendavalt enne võistlust.
 - Paremusjärjestikuse selgitamiseks summeeritakse võistkonna liikmete poolt saavutatud punktid, võrdsete punktide korral paremate kohtade arv

VI. üldparemusjärjestuse selgitamine

- XXXVII talimängude üldparemusjärjestuse selgitamiseks summeeritakse **11 spordiala** tulemused järgnevalt:
 - I koht 30p
 - II koht 28 p
 - III koht 27 p
 - IV koht 26 p

jne ...

- Võrdsete punktide korral otsustab parem koht murdmaasuusatamises, nende võrdsuse korral I kohtade arv, nende võrdsuse korral II kohtade arv jne.
- **Murdmaasuusatamise koefitsient on 1,2**
- **Spordiala ärajäämisel läheb arvesse 1 spordiala vähem!**
- **Spordialadel, kus on esindatud mitu võistkonda, hoiavad teised võistkonnad kohapunktid kinni.**

VII. Autasustamine

- Spordiala võitnud esimest kolme võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga
- Spordialade I – III kohale tulnud individuaalseid võistlejaid ja võistkondlike alade võistkondade liikmeid autasustatakse medali ja diplomiga
- Üldarvestuses I – III kohale tulnutele karikas, diplom, vallavanemale ja võistkonna väljatoojale meened, teistele võistkondadele väike karikas.

IX. Registreerimine ja majandamine

- Registreerimine teostatakse *Google Drive*'i keskkonnas. Juurdepääs registreerimisvormile antakse igale võistkonna esindajale ning sellest teavitatakse alates 7. detsembrist.
- Registreerimine sisesõudmine sõudeergomeetril Concept 2 teostada hiljemalt **10. detsembriks** ja ülejäänud spordialadel e **20. detsembriks**.
- Registreerimisel palume märkida, millisest spordialast soovitakse osa võtta ning osavõtjate arv.
- Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse laekuvatest osavõtumaksudest, milline on **6.-eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal.
- Osavõtumaks üle kanda esitatud **arve alusel** vastavalt maksetähtajale
- Võistkondade lähetamisega seotud kulutused kannab lähetatav organisatsioon

X. Üldiselt

- Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab võistluste läbiviija koos kohtunikekoguga. Juhend on läbi arutatud spordiaktiivi nõupidamisel ning lisatud on korraldaja poolsed täiendused.
- **Korraldaja jätab endale õiguse juhendis muudatusi teha**
- Täiendavad teated ja muudatused antakse teada enne võistluse toimumist.
- Toimunud võistluste tulemused palume saata kohe peale võistluste lõppu e-mailile kaiu.kustasson@psl.ee; info@psl.ee

PÄRNUMAA SPORDILIIT

Tegevjuht: Kaiu Kustasson, +372 4479746, +372 5149380

Projekti juht: Vahur Mäe +3724479744, +37 56608532