

PAIKUSE VALLA KARIKAVÕISTLUSED KORVPALLIS 2016/2017

Eesmärk. Pakkuda sisukat vaba aja veetmise võimalust korvpallihuvilistele, selgitada välja Paikuse valla karikavõistluste hooaja parimad meeskonnad.

1. **Aeg ja koht.** November 2016 – aprill 2017, Paikuse Spordikeskus.

2. **Juhtkond.** Peakorraldaja Tarmo Tõnismann, peakohtunik Aivar Palu , peasekretär Roland Simanis.

3. **Majandamine.** Osavõtumaks on 290 eurot

4. **Osavõtjad.** Registreerimise järgi 28. oktoobriks 2016. Karikavõistlustel osalevad: SK Tünamo, AK Spartak, Reldor, Tori, Kõwa, BC Pärnu, Mariine Auto, SK Altius, SMK Paulus, Paikuse Lokomotiiv

5. **Ülesandmine.** Korrektselt vormistatud ülesandmislehed esimeseks mänguks (mängija ees- ja perekonnanimi, meeskonna esindaja nimi, telefon ja e-posti aadress). Lisaülesandmine või/ja vahetused kuni liiga viienda vooru toimumiseni. Kokku kuni 16 mängijat, võistlusprotokollis ühes mängus kuni 12 mängijat. Ülesandmislehe puudumisel meeskonda mängule ei lubata. Registreerimata mängija kasutamisel loobumiskaotus. Mängijatele kehtib 50+ % osalemise kohustus põhiturniiri mängudel (**4 mängu**), et osaleda edasiselt II ringi mängudel. Mängujärgselt on kohtunikud , vajadusel koos meeskondade esindajatega, kohustatud kontrollima nimetatud mängijate osalemist (mitteosalemist) ning vastavalt olukorrale fikseerima selle protokollis märkuste lahtis. Mõeldud on olukorda, kui üks võistkonna liikmetest on haige või vigastatud, kuid viibib mängul ja on kandud mängust osavõtvate mängijate nimekirja, siis teeb kohtunik vastava kande mänguprotokollis.

6. **Võistluste süsteem.** Mängitakse III ringi:

I ring: Üheringiline põhiturniiri ringsüsteem, kus kõik meeskonnad kohtuvad omavahel korra (9 mängu).

II ring: I ringi tulemuste põhjal moodustuvad kaks alagrupperi. I alagrupperis mängivad esimeses ringis kohtadele üks kuni viis tulnud võistkonnad ning II alagrupperis kohtadele kuus kuni kümme tulnud võistkonnad. Mõlemas alagrupperis mängivad meeskonnad nüüd ainult omavahel ühe korra ringsüsteemis, kusjuures lisana arvestatakse esimese vooru omavahelise mängu tulemust.

III ring: Finaalide päev. II ringi tulemuste põhjal mängitakse välja lõplikud kohad:

I koht – esimese alagrupperi esimene ja esimese alagrupperi teine

III koht – esimese alagrupperi kolmas ja esimese alagrupperi neljas

Väike karikas – esimese alagrupperi viies ja teise alagrupperi esimene

VII koht – teise alagrupperi teine ja teise alagrupperi kolmas

IX koht – teise alagrupperi neljas ja teise alagrupperi viies

7. **Põhiturniiri** paremusjärjestus. Võit 2p., kaotus 1p., loobumiskaotus 0p. Paremusel selgitamisel arvestatakse kõiki põhiturniiri punkte kokku. Võrdse arvu punktide korral 2 võistkonna vahel, selgitab paremus omavahelise mängu tulemus. Võrdse punktisumma korral 3 või enama võistkonna vahel, võetakse paremus selgitamiseks esmalt arvesse üksnes ühepalju punkte kogunud võistkondade omavahelisi mänge. Kui ka sel juhul on punktide arv võrdne, siis järjestatakse võistkonnad nn. keskmise suhte alusel, võttes arvesse üksnes neid mänge, mida on ühepalju punkte kogunud võistkonnad omavahel pidanud. Kui aga ikkagi säilib võrdsus, järjestatakse võistkonnad keskmise suhte abil, ent arvestatakse kõiki alagrupis peetud mänge.

8. **Mänguaeg ja kohtunikud.** Mängitakse 4×10 minutit jooksva ajaga v.a. esimese kolme veerandi viimane minut ja 4.veerandi 2 viimast minutit. Alates teisest ringist I alagrupis 2 kohtunikku, ülejäänud kohtumistes 1 kohtunik (võimalusel kasutatakse teist kohtunikku). Maksimaalne lubatud hiline mine mängu algusele 15 minutit. Va hetused lauakohtuniku pingi juurest.

9. Hoiatused ja trahvid.

a) Vähemalt 50% osavõtumaksu tasuda esimese mängu alguses, ülejäänud peab olema tasutud enne teist mängu. Mittetasumisel loobumiskaotus. Nõutust vähema tasumis el on juhtkonnal õigus määrata rahatrahv 1/10 osavõtumaksu ulatuses.

b) Mängude ajakava muutmist saab võistkond taotleda põhiturniiri jooksul 2 korda. Muutmist saab taotleda ainult vastasvõistkonna nõusolekul ning peakorraldajaga ja/või –kohtunikuga kooskõlastades. Muudatuse põhjus peab olema oluline ja sellest peab teatama vähemalt 2 nädalat ette. Samuti tuleb võistkonnal, kes soovib mängu aega muuta, leida teiste võistkondade seast asendaja või asendajad (teised võistkonnad), kes sooviksid antud kuupäeval mängida. Juhul, kui ei leita asendajat/asendajaid teisi võistkondi, tuleb võistkonnal, kes taotles mängu kuupäeva muutmist, kanda kõik mänguga seotud kulutused. Kulutused sõltuvad mitme kohtunikuga toimuvad mängud (1 kohtunik + laud = 29EUR). Mitteteatamisel loobumiskaotus ja lisaks rahatrahv 1/10 osavõtumaksu ulatuses. Play-off`is ajakava muutmist ei saa taotleda.

c) Enne igat mängu kontrollib meeskonna esindaja või üks mängijatest võistlusprotokollis olevate mängijate numbrid ja nimed ning nende vastavuse ülesandmiselehele, protokoll ei tohi kanda mängijaid, kes mängul ei viibi; esimese eksimuse korral hoiatus, korduva eksimuse korral on juhtkonnal õigus määrata rahatrahv 1/10 osavõtumaksu ulatuses.

d) Vastameeskonna nõusolekul lubatud mängu alustamine 4 mängijaga; mittedõusolekul ja vähema arvuga alustades loobumiskaotus ning juhtkonnal on õigus määrata rahatrahv 1/3 osavõtumaksu ulatuses.

e) Mängija mängust eemaldamised:

I. Kaks ebasportlikku viga – järgmine mäng vahele.II. Mängija eemaldamine ebasportliku käitumise eest – järgmine mäng vahele.III. Mängija eemaldamine robustse ja ebasportliku käitumise eest

(kallaletung, ebatsensuursete sõnadega söimamine vastasmängijat, pealtvaatajat, kohtunikku jms.) – rahatrahv 50EUR ja juhtkonna otsus mitu mängu jätab vahele. Trahv(id) tasuda enne järgmist mängu.

f) Trahvi(de) mittetasumisel loobumiskaotus.

g) Enne viimase vooru mängu peaks kõik vahele jäänud mängud olema peetud. Viimase vooru mängu ei saa muuta.

10. **Üldine.** Paikuse valla karikavõistlustel ei tohi mängida Eesti Korvpalli Meistriliiga ja I Liiga meistrivõistlustel osalevad mängijad, kelle sünniaasta on 1997 k.a. ja varasem. Meeskondadele on kohustuslik ühtne võistlusvorm. Võistlussärgi all on lubatud kanda samavärvilist T-särki. Paikuse valla karikavõistluste ametlik mängupall on SPALDING.

Korraldusega kaasnevad probleemid ja vaidlused lahendab peakohtunik või peakorraldaja või võimalusel kohapeal. Protestid esitada vastavalt võistlusmäärustele. Juhendiga sätestatud punktide suhtes muudatuste taotlusi esitada ei saa. Protestid lahendab juhtkond, vajadusel eksperte kasutades.